

Multimedia w Sytemie Operacyjnym

mgr Maciej Wróbel

06.12.2010

Celem zajęć jest zapoznanie się z praktycznymi aspektami budowy multimedialnego systemu operacyjnego na przykładzie systemu Linux. Omówione zostaną:

- zagadnienia związane ze szczególnymi wymaganiami, jakie stoją przed systemem multimedialnym,
- ograniczenia prawne implementacji obsługi multimediiów w systemie,
- praktyczne aspekty konfiguracji systemu Linux do obsługi multimediiów na przykładzie dystrybucji Ubuntu,
- różnice w obsłudze multimediiów w różnych dystrybucjach systemu Linux.

Sprawozdanie powinno zawierać odpowiedzi na 4 wybrane pytania.

Pytania do dyskusji

1. Zagadnienia teoretyczne:

- (a) Czym różnią się wymagania stawiane systemowi operacyjnemu który ma służyć jako: serwer obliczeniowy, serwer usług sieciowych, komputer domowy — multimedia oraz komputer domowy do gier?
- (b) Jakie są problemy natury prawnej związane z obsługą multimediiów?

2. Zagadnienia praktyczne:

- (a) Jak skonfigurować system Ubuntu, by możliwe było odtwarzanie muzyki w popularnych formatach oraz filmów w tym w formatach HD)?
- (b) Jakie odtwarzacze multimediiów są najpopularniejsze w systemach Linux? Jakie mają możliwości/ograniczenia?
- (c) Jakie są możliwości uruchamiania gier napisanych dla konkurencyjnego systemu operacyjnego?
- (d) Opisz wybrane wolne oprogramowanie służące do obróbki multimediiów dla Linux.

3. Dystrybucje przeznaczone do pracy z multimediami:

- (a) Jakie dystrybucje Linux dedykowane są do obsługi multimediiów?
- (b) Jakie są różnice w obsłudze multimediiów w różnych dystrybucjach (Ubuntu, Fedora, openSUSE, ...)?